

Apartament 2 camere, 50 mp, renovat recent, nou, zona G. Enescu

ID: 116124AI

Ultima actualizare: 06.11.2023

Cartier: George Enescu

Zona:

Pret/mp: 7€

Rata lunara: 1,78 €

350€



Persoana de contact

Andrada Darie
Specialist Broker Partner

+40 330 233 770

office@blitz.ro

Contact agentie

Fix: +40330233770

Email: office@blitz.ro

Adresa:

- Suceava, str. Unirii, nr.20H, et 2, jud. Suceava

- Radauti, Str. Stefan cel Mare nr. 34, jud. Suceava



Caracteristici

Numar camere: 2

Suprafata utila: 50.00 mp

Numar bai: 1

Nr balcoane: 1

Etaj: 3 /4

Nr.locuri parcare: 0

Tip compartimentare:

Semidecomandat

Vechime apartament: Vechi

Tip imobil: Bloc de apartamente

Dotari: Mobilat/utilat

Tip finisaj: Finisat

Material constructie:

Descriere oferta

BLITZ va ofera spre inchiriere un apartament cu 2 camere, modern si renovat recent, in zona G. Enescu, pozitionat la etajul 3. Suprafata utila este de 50 mp si dispune de centrala proprie. Apartamentul este decomandat si compartimentat, astfel: 1 dormitor, 1 living, 1 bucatarie, 1 baie, 1 balcon. Locuinta este complet utilata si mobilata, in stil modern, totul nou. Se preteaza pentru o familie, care sa locuiasca pe termen lung. Va asteptam cu drag la vizionare!

Ratingul ofertei

5.0

Locatie	★ ★ ★ ★ ★	5.0
Raport calitate/preț	★ ★ ★ ★ ★	5.0
Facilitati zona	★ ★ ★ ★ ★	5.0
Spatii verzi	★ ★ ★ ★ ★	5.0
Confort	★ ★ ★ ★ ★	5.0

Parerea Agentului

Ideal pentru o familie!

Observatii

© BLITZ. Agentie Imobiliara Suceava.
Toate drepturile rezervate

Orar : Luni - Vineri: 09:00 - 17:30

Adresa:
- Suceava, str. Unirii, nr.20H, et 2, jud. Suceava
- Radauti, Str. Stefan cel Mare nr. 34, jud. Suceava

Responsabilitatea pentru corectitudinea si integralitatea informatiilor continute in ofertele agentiei apartine in exclusivitate proprietarilor sau semnatarilor contractelor de intermediere, in calitate de furnizori ai datelor respective, SC Blitz Network SA neasumandu-si nici o raspundere in acest sens, inclusiv cu privire la verificarea veridicitatii acestor informatii.