

# Casa pentru muncitori, 150 mp, zona Oncea

Scan

ID: 142859CI  
Ultima actualizare: 14.05.2024

Cartier: **Oncea**  
Zona:

Pret/mp: 13€  
Rata lunara: 10,18 €

1.999€



## Persoana de contact

Catalina Faur  
Broker Partner

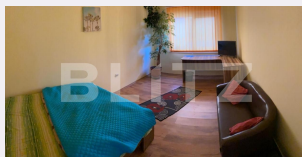
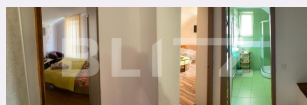
+40 359 424 777  
office@blitz.ro

## Contact agentie

Fix: +4 0359 424 777  
Email: office@blitz.ro

### Adresa:

- Oradea, str. Vasile Alecsandri,  
nr 1, et 2, ap .14, jud. Bihor  
- Oradea, str. Arany Janos, nr.  
1, ap 12, et 1, jud. Bihor



## Caracteristici

Numar camere: 4  
Suprafata teren: 600.00 mp  
Front stradal: m  
Nr bucatarii: 1  
Nr bai: 2

Nr.balcoane: 1  
Niveluri:  
Nr.garaje: 0  
Nr.locuri parcare: 4  
Vechime casa: Veche

Destinatie:  
Dotari: Mobilat/utilat  
Tip finisaj: Finisat  
Material constructie:  
Tip acoperis: Țiglă  
Modalitate vanzare:  
Disponibilitate: Azi  
Alte criterii:

# Descriere oferta

Blitz va ofera spre inchiriere casa pentru muncitori. Casa este situata in Oncea. Imobilul este compartimentat astfel: 4 dormitoare cu paturi duble, o bucatarie, loc de luat masa, 2 bai, 1 balcon, 2 locuri de parcare in curte plus in fata casei. Va astept la vizionat. Cod ofertă / ID BLITZ: P102032

## Ratingul ofertei

0.0

## Parerea Agentului

Locatie ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ 0.0

Raport calitate/preț ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ 0.0

Facilitati zona ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ 0.0

Spatii verzi ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ 0.0

Confort ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ 0.0

## Observatii

---

---

---

---

© BLITZ. Agentie Imobiliara Oradea.

Toate drepturile rezervate

Orar : Luni - Vineri: 09:00 - 17:30

Adresa:

- Oradea, str. Vasile Alecsandri, nr 1, et 2, ap .14, jud. Bihor

- Oradea, str. Arany Janos, nr. 1, ap 12, et 1, jud. Bihor

Responsabilitatea pentru corectitudinea si integralitatea informatiilor continute in ofertele agentiei apartine in exclusivitate proprietarilor sau semnatarilor contractelor de intermediere, in calitate de furnizori ai datelor respective, SC Blitz Network SA neasumandu-si nici o raspundere in acest sens, inclusiv cu privire la verificarea veridicitatii acestor informatii.