

Autorizatie de constructie hala. Teren 1852 mp, zona B-dul Muncii ! Acces tir.



ID: 23205TV
Ultima actualizare: 08.10.2014

Cartier: Iris
Zona:

Pret/mp: 97€
Rata lunara: 849,62 €

180.000€



Persoana de contact

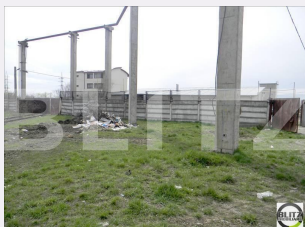
Ioana Suvaina
Front Office Assistant

+40264333777
office@blitz.ro

Contact agentie

Fix: +40264333777
Email: office@blitz.ro

Adresa:
- Piata 1 Mai nr. 4-5 Cluj-Napoca, Cluj 400141 (cu intrare de pe str. Campul Painii)
- str. Eroilor nr. 13, Floresti, Cluj



Caracteristici

Suprafata: 1852.00 mp
Front: 30-50 ml m

Utilitati:
Destinatie:

Acte/avize:
Material constructie:
Alte criterii:

Descriere oferta

Terenul propus spre vanzare este in in proximitatea strazii Bulevardul Muncii cu acces facil la centura ocolitoare a orasului.. Suprafata totala este de 1852 mp cu font 33 ml. Toate utilitatile sunt disponibile pe teren. Accesul se face pe un drum privat, asfaltat, cu o latime de 8 m. Pe teren se poate construi o hala cu suprafata de 926 mp.

Ratingul ofertei0.0

Locatie	☆ ☆ ☆ ☆ ☆	0.0
Raport calitate/preț	☆ ☆ ☆ ☆ ☆	0.0
Facilitati zona	☆ ☆ ☆ ☆ ☆	0.0
Spatii verzi	☆ ☆ ☆ ☆ ☆	0.0
Confort	☆ ☆ ☆ ☆ ☆	0.0

Parerea Agentului

Parerea agentului: Teren cu acces facil la centura Clujului, in zona Bulevardul Muncii, ideal pentru o companie care doreste sa-si construiasca un spatiu pentru depozitare sau productie. Hala cu suprafata construita de 926 mp.

Observatii

© BLITZ. Agentie Imobiliara Cluj-Napoca.
Toate drepturile rezervate

Orar : Luni - Vineri: 8:00 – 19:00 Sambata:
9:00 – 14:00

Adresa:
– Piata 1 Mai nr. 4-5 Cluj-Napoca, Cluj 400141
(cu intrare de pe str. Campul Painii)
– str. Eroilor nr. 13, Floresti, Cluj

Responsabilitatea pentru corectitudinea si integralitatea informatiilor continute in ofertele agentiei apartine in exclusivitate proprietarilor sau semnatarilor contractelor de intermediere, in calitate de furnizori ai datelor respective, SC Blitz Network SA neasumandu-si nici o raspundere in acest sens, inclusiv cu privire la verificarea veridicitatii acestor informatii.