

Apartament 2 camere, 49.33 mp, etaj intermediar, zona Ion Mester

ID: 32642AV
Ultima actualizare: 27.07.2019

Cartier: **Manastur**
Zona: **Campului**

Pret/mp: 1.318€
Rata lunara: 330,90 €

65.000€



Persoana de contact

+40264333777
office@blitz.ro

Contact agentie

Fix: +40264333777
Email: office@blitz.ro
Adresa:

- Piata 1 Mai nr. 4-5 Cluj-Napoca, Cluj 400141 (cu intrare de pe str. Campul Painii)
- str. Eroilor nr. 13, Floresti, Cluj
- str. Fagetului, nr. 11, Cluj-Napoca



Caracteristici

Numar camere: 2
Suprafata utila: 49.33 mp
Numar bai: 1
Nr balcoane: 1
Etaj: 2 /10

Nr.locuri parcare: 0
Tip compartimentare: Decomandat
Vechime apartament: Vechi

Tip imobil: Bloc de apartamente
Dotari: Mobilat/utilat
Tip finisaj: Finisat
Material constructie: Căramidă

Descriere oferta

Blitz Imobiliare ofera spre vanzare apartament cu 2 camere, situat in zona strazii Ion Mester, din cartierul Manastur. Apartamentul este pozitionat la etajul 2 intr-un imobil cu 10 niveluri si dispune de o suprafata utila de 49.33 mp. Este decomandat si compus din: 2 camere, bucatarie, baie, hol si un balcon. Se vinde mobilat.

Ratingul ofertei

4.5

Locatie	★ ★ ★ ★ ★	4.5
Raport calitate/preț	★ ★ ★ ★ ★	4.5
Facilitati zona	★ ★ ★ ★ ★	4.5
Spatii verzi	★ ★ ★ ★ ★	4.5
Confort	★ ★ ★ ★ ★	4.5

Parerea Agentului

Apartament situat intr-o zona cu acces spre facilitati.

Observatii

© BLITZ. Agentie Imobiliara Cluj-Napoca.
Toate drepturile rezervate

Orar : Luni - Vineri: 8:00 - 19:00 Sambata:
9:00 - 14:00

Adresa:
- Piata 1 Mai nr. 4-5 Cluj-Napoca, Cluj 400141
(cu intrare de pe str. Campul Painii)
- str. Eroilor nr. 13, Floresti, Cluj
- str. Fagetului, nr. 11, Cluj-Napoca

Responsabilitatea pentru corectitudinea si integralitatea informatiilor continute in ofertele agentiei apartine in exclusivitate proprietarilor sau semnatarilor contractelor de intermediere, in calitate de furnizori ai datelor respective, SC Blitz Network SA neasumandu-si nici o raspundere in acest sens, inclusiv cu privire la verificarea veridicitatii acestor informatii.